

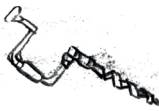
КАРТКИ ІНВЕНТАРЮ

Для «Граничного Жаху» за використання аркуша персонажа з картковим інвентарем
Оригінальні ілюстрації від Andrew White's Andy's Inventory #1 (CC-BY-SA-4.0)
Адаптація ілюстрацій від Рини Борсук.

[illegible]

КАРТКИ ІНВЕНТАРЮ

Для «Граничного Жаху» за використання аркуша персонажа з картковим інвентарем
Оригінальні ілюстрації від Andrew White's Andy's Inventory #1 (CC-BY-SA-4.0)
Адаптація ілюстрацій від Рини Борсук.

РУЧНИЙ ДРИЛЬ	ЦВЯХОВИЙ ПІСТОЛЕТ	МЕЧ	БОЛТОРІЗ	НЕБЕЗПЕЧНА БРИТВА	ЛУК	РЕВОЛЬВЕР	ОБРІЗ	СПИРТНЕ
								
КОКТЕЙЛЬ МОЛОТОВА	НІЖ			ТЕНІСНА РАКЕТКА		ПІСТОЛЕТ		АПТЕЧКА
								
ГАЙКОВИЙ КЛЮЧ	КИНДЖАЛ	ЛОМ	КАТАНА	ГРАНАТА	СПИС	ЕЛЕКТРОШОКЕР	СНАЙПЕРСЬКА ГВИНТІВКА	ЕТЕР
								
САМОРОБНА ВИБУХІВКА	ТОПІРЕЦЬ			СЛЬОЗОГІННИЙ ГАЗ		СОКИРА		НАБІР ВІДМИЧОК
								
ВИКРУТКА	РИТУАЛЬНИЙ КЛИНОК	ВОГНЕМЕТ	БИТА	СВІТЛОШУМОВА ГРАНАТА	КАЙЛО	СВІТЛОШУМОВА ГРАНАТА	КУЛЕМЕТ	ГВИНТІВКА
								
РОЗВІДНИЙ КЛЮЧ	НОЖИЦІ			МОЛОТОК		МОЛОТОК		
								

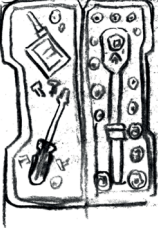
КАРТКИ ІНВЕНТАРЮ

Для «Граничного Жаху» за використання аркуша персонажа з картковим інвентарем
Оригінальні ілюстрації від Andrew White's Andy's Inventory #1 (CC-BY-SA-4.0)
Адаптація ілюстрацій від Рини Борсук.

ФЛЯГА	МАПА / НОТАТКИ	БИТА	ДРОБАР	НІЖ	РЕМІНЬ		БЕНЗОПИЛА	ЦВЯХИ
								
ВИКРУТКА	КАСТЕТ			ВИДЕЛКА	КНИГА	ПАЛИВО		ГАЙКОВИЙ КЛЮЧ
								
НІЖ	ПРОТИГАЗ	МОТУЗКА	ЧЕРЕП	ОЛІВЕЦЬ	ЗАПАЛЬНИЧКА	ФАЛЬШИВІ ДОКУМЕНТИ	ПЛАСКОГУБЦІ	ПАТРОНИ
								
КОЛОДКА	ЛАНЦЮГ		СОКИРА	БЛОКНОТ	СИГАРЕТИ	НАБІР МАСКУВАННЯ		КАНЦЕЛЯРСЬКИЙ НІЖ
								
РУКАВИЦІ	МУЛЬТИТУЛ	ТРОТИЛОВА ШАШКА	РЮКЗАК	ЛІХТАРИК	НОЖНИЦІ	БАТАРЕЙКИ		
								
СІРНИКИ	РЕВОЛЬВЕР	РАДІО	РАЦІЯ	РОЗБИТА ПЛЯШКА	СКОТЧ	ПЛЯШКА		
								

КАРТКИ ІНВЕНТАРЮ

Для «Граничного Жаху» за використання аркуша персонажа з картковим інвентарем
Оригінальні ілюстрації від Andrew White’s Andy’s Inventory #1 (CC-BY-SA-4.0)
Адаптація ілюстрацій від Рини Борсук.

ПЛИТКА	КОШТОВНОСТІ	ЛЕБІДКА З МОТУЗКОЮ	КИЛИМ	ФАЛЬШФЕЕР				
								
СУМКИ	КРОВ							
								
НАБІР НОЖІВ ШЕФА	СКЕЛЬНІ ГАКИ	МОТУЗКА	ЛОПАТА					
								
СКОВОРІДКА	ЗАПАЛ							
								
БІНОКЛЬ	ВОДА		НАБІР ІНСТРУМЕНТІВ					
								
ЗАПАЛЬНИЧКА	ФЛЯГА							
								

КАРТКИ ІНВЕНТАРЮ

Стани виникають у результаті невдалих кидків, зустрічей з монстрами та наративних рішень.
Для цих карток використано Додаток С: Стани.

- Більшість Станів можна усунути.

– Кожен Стан займає Слот Інвентарю.
- Більшість Станів мають очевидну і просту причину.

– Багато монстрів мають особливі здібності, які викликають Стани.

ЗМУЧЕНИСТЬ

Дослідник не може відпочити або зазнає невдачі; результат фізичного перенапруження.

ГОЛОД

Дослідник не їсть протягом доби.
Голод наздоганяє всіх людей.

ПЕРЕЛЯК

Провалена перевірка КОН проти жахаючої реальності або метафізичної травми.

ПОЗБАВЛЕННЯ

Дослідник не може задовольнити критичні потреби або стикається з химерним.

ПОРАНЕННЯ

Критичні пошкодження або важкі фізичні ураження. *Див. «Одування та поранення»*

КРОВОВТРАТА

Вони втратили забагато крові.
Це вже не жарт.
Важкий стан

ВИСНАЖЕННЯ

Залишковий ефект від накладання заклять або магії.
Важкий стан

ВТОМА

Виникає, якщо Дослідник у стані Голоду, Змученості або Позбавлення понад 24 години; а також під час боротьби з химерним. *Накопичується.*

ЗМУЧЕНИСТЬ УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок.	ГОЛОД УСУНЕННЯ: поїсти.	ПЕРЕЛЯК Перевірка КОН, щоб наблизитися до джерела. УСУНЕННЯ: відпочинок і пам'ятна річ.	ПОЗБАВЛЕННЯ Неможливо відновити ПЗ або ЗА. УСУНЕННЯ: задовольнити відповідну потребу.	ПОРАНЕННЯ Перевірки СИЛ або СПР можуть бути послаблені. УСУНЕННЯ: відпочинок і лікування.	КРОВОВТРАТА Усі перевірки послаблені. УСУНЕННЯ: переливання / відпочинок + рідина + їжа.	ВИСНАЖЕННЯ Перевірки КОН послаблені. УСУНЕННЯ: повноцінний відпочинок.	ВТОМА УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок у безпечному місці (для кожної картки окремо).	
ЗМУЧЕНИСТЬ УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок.	ГОЛОД УСУНЕННЯ: поїсти.	ПЕРЕЛЯК Перевірка КОН, щоб наблизитися до джерела. УСУНЕННЯ: відпочинок і пам'ятна річ.	ПОЗБАВЛЕННЯ Неможливо відновити ПЗ або ЗА. УСУНЕННЯ: задовольнити відповідну потребу.	ПОРАНЕННЯ Перевірки СИЛ або СПР можуть бути послаблені. УСУНЕННЯ: відпочинок і лікування.	КРОВОВТРАТА Усі перевірки послаблені. УСУНЕННЯ: переливання / відпочинок + рідина + їжа.	ВИСНАЖЕННЯ Перевірки КОН послаблені. УСУНЕННЯ: повноцінний відпочинок.	ВТОМА УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок у безпечному місці (для кожної картки окремо).	
ЗМУЧЕНИСТЬ УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок.	ГОЛОД УСУНЕННЯ: поїсти.	ПЕРЕЛЯК Перевірка КОН, щоб наблизитися до джерела. УСУНЕННЯ: відпочинок і пам'ятна річ.	ПОЗБАВЛЕННЯ Неможливо відновити ПЗ або ЗА. УСУНЕННЯ: задовольнити відповідну потребу.	ПОРАНЕННЯ Перевірки СИЛ або СПР можуть бути послаблені. УСУНЕННЯ: відпочинок і лікування.	КРОВОВТРАТА Усі перевірки послаблені. УСУНЕННЯ: переливання / відпочинок + рідина + їжа.	ВИСНАЖЕННЯ Перевірки КОН послаблені. УСУНЕННЯ: повноцінний відпочинок.	ВТОМА УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок у безпечному місці (для кожної картки окремо).	
ЗМУЧЕНИСТЬ УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок.	СПРАГА Дослідник не п'є протягом доби.	ПЕРЕЛЯК Перевірка КОН, щоб наблизитися до джерела. УСУНЕННЯ: відпочинок і пам'ятна річ.	ПОЗБАВЛЕННЯ Неможливо відновити ПЗ або ЗА. УСУНЕННЯ: задовольнити відповідну потребу.	ПОРАНЕННЯ Перевірки СИЛ або СПР можуть бути послаблені. УСУНЕННЯ: відпочинок і лікування.	ОТРУЄННЯ Токсини розповсюджуються по тілу Дослідника.	ВИСНАЖЕННЯ Перевірки КОН послаблені. УСУНЕННЯ: повноцінний відпочинок.	ВТОМА УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок у безпечному місці (для кожної картки окремо).	
ЗМУЧЕНИСТЬ УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок.	СПРАГА УСУНЕННЯ: випити рідини.	ПЕРЕЛЯК Перевірка КОН, щоб наблизитися до джерела. УСУНЕННЯ: відпочинок і пам'ятна річ.	ПОЗБАВЛЕННЯ Неможливо відновити ПЗ або ЗА. УСУНЕННЯ: задовольнити відповідну потребу.	ПОРАНЕННЯ Перевірки СИЛ або СПР можуть бути послаблені. УСУНЕННЯ: відпочинок і лікування.	ОТРУЄННЯ Перевірка СПР є послабленою. УСУНЕННЯ: лікування, відпочинок, виведення токсинів.	ВИСНАЖЕННЯ Перевірки КОН послаблені. УСУНЕННЯ: повноцінний відпочинок.	ВТОМА УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок у безпечному місці (для кожної картки окремо).	
ЗМУЧЕНИСТЬ УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок.	СПРАГА УСУНЕННЯ: випити рідини.	ПЕРЕЛЯК Перевірка КОН, щоб наблизитися до джерела. УСУНЕННЯ: відпочинок і пам'ятна річ.	ПОЗБАВЛЕННЯ Неможливо відновити ПЗ або ЗА. УСУНЕННЯ: задовольнити відповідну потребу.	ПОРАНЕННЯ Перевірки СИЛ або СПР можуть бути послаблені. УСУНЕННЯ: відпочинок і лікування.	ОТРУЄННЯ Перевірка СПР є послабленою. УСУНЕННЯ: лікування, відпочинок, виведення токсинів.	ВИСНАЖЕННЯ Перевірки КОН послаблені. УСУНЕННЯ: повноцінний відпочинок.	ВТОМА УСУНЕННЯ: тривалий відпочинок у безпечному місці (для кожної картки окремо).	

ПЗ – Пункти Захисту
ЗА – Значення Атрибутів

ІМ'Я

ПЕРЕДІСТОРІЯ

ОПИС

ПОРТРЕТ

	МАКС.	ПОТОЧНІ
СИЛ		
СПР		
КОН		
ПЗ		
	МАКС.	ПОТОЧНІ
ГОТІВКА		

ЛІВА РУКА	ТІЛО
ПРАВА РУКА	ТІЛО

1	2	3
4	5	6

Готові до використання

Швидкодосяжні

СУМКА: Може знадобитися час, щоб дістати предмет

ПРИМІТКИ

ІМ'Я

ПЕРЕДІСТОРІЯ

ОПИС

ПОРТРЕТ

	МАКС.	ПОТОЧНІ
СИЛ		
СПР		
КОН		
ПЗ		
	МАКС.	ПОТОЧНІ
ГОТІВКА		

ЛІВА РУКА	ТІЛО
ПРАВА РУКА	ТІЛО

1	2	3
4	5	6

Готові до використання

Швидкодосяжні

СУМКА: Може знадобитися час, щоб дістати предмет

ПРИМІТКИ